

ROBOTICS REGIONAL COMPETITION

ROBOT MEET CULTURE

Boi-boian

Penjelasan kompetisi, peraturan dan penilaian
Level Mekanik

Category School

Boi-boian (atau boy-boyan) adalah permainan tradisional khas Jawa Barat yang dimainkan dua tim menggunakan bola kasti dan pecahan genteng/batu pipih. Tim penyerang berusaha menyusun tumpukan genteng, sementara tim penjaga melempar bola untuk menggagalkan mereka. Permainan ini mengandalkan kecepatan, kekompakan, dan strategi.

Berikut adalah poin-poin penting mengenai permainan boi-boian:

- **Tujuan Permainan:** Menyusun kembali tumpukan pecahan genteng atau batu yang disusun bertingkat (seperti piramida) hingga utuh kembali.
- **Alat yang Digunakan:** Bola kasti (atau kertas yang dibentuk bola) dan pecahan genteng/batu pipih.

Syarat dan Ketentuan

A. Peserta Lomba

- Peserta lomba adalah harus murid Aktif Robotics education centre – Kota Wisata
- Peserta lomba adalah harus murid Aktif Ekskul Robotics

B. Alat dan Bahan Perlombaan

- 1 set lego Mekanik 9686
- Arena Lomba

C. PERATURAN

- Kategori MEKANIK ini diperlombakan secara Team (1 Team = 2 orang)/individu jika memenuhi kesepakatan
- Peserta Berusia 10+ tahun
- Masing-masing peserta disediakan alat dan bahan untuk merakit project.
- Set yang digunakan adalah Lego set 9686
- Peserta lomba datang sesuai sesi berdasarkan schedule yang telah di berikan oleh panitia
- Foto bersama/sesi dilakukan sesuai dengan sesi nya masing-masing
- Sesi waktu lomba adalah 90 menit
- Dalam waktu 90 menit sudah termasuk building, modifikasi pengambilan nilai pertama dan pengambilan nilai kedua
- Peserta yang sudah selesai building dan modifikasi di perbolehkan segera melakukan pengambilan nilai oleh dewan juri
- Penghitungan waktu akan dilakukan oleh juri dan masing-masing peserta akan diawasi juri.
- Dalam proses pembuatan model, peserta menggunakan buku panduan/konstrukpedia/gambar dalam bentuk cetak
- Untuk menyelesaikan misi dengan sempurna, peserta di perbolehkan memodifikasi bentuk robot tanpa merubah bentuk basicnya .**
- Peserta yang sudah selesai tidak boleh mengganggu konsentrasi peserta lain, jika kedapatan mengganggu peserta lain maka, Peserta yang bersangkutan akan langsung didiskualifikasi.

N. Peserta dan orang tua murid dilarang berkomunikasi saat lomba berlangsung karena dapat mengganggu konsentrasi peserta

O. Juri memiliki otoritas penuh selama kompetisi berlangsung. KEPUTUSAN JURI TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT. Meskipun juri melihat video rekaman, keputusan juri tetap tidak dapat diubah.

Misi ROBOT

1. Robot harus mengambil dan membawa 2 brick ke Tumpukan brick yang terdapat di ujung arena
2. Robot harus menghancurkan tumpukan brick yang terdapat di ujung arena
3. Robot kembali ke posisi start dengan membawa bendera yang terdapat pada sebelah kanan arena

Penilaian

- Robot berhasil mebawa brick kedalam kotak tumpukan brick akan mendapatkan nilai 30 poin (1 brick bernilai 15 poin)
- Robot berhasil Menghancurkan tumpukan brick akan mendapatkan nilai 30 Point
- Robot berhasil membawa bendera ke area start dengan sempurna akan mendapatkan nilai 40 Point (jika tidak sempurna mendapatkan nilai 20 poin)

Model Robot



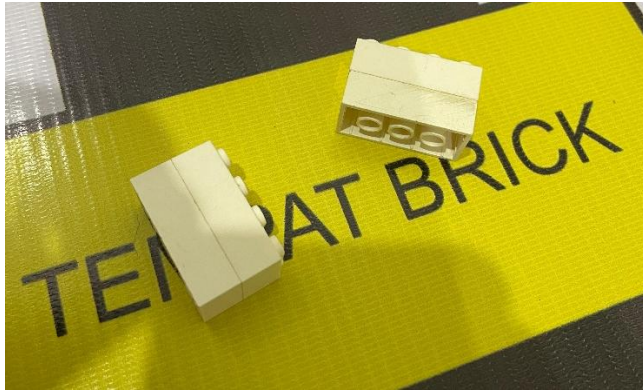
Object Bendera



Tumpukan brick



Object brick



Arena

