



Kategori : Roblox Basic Coding - Online

Culture Obby Game

A. Peserta Lomba

- Peserta lomba adalah harus murid Aktif Robotics education centre – Kota Wisata
- Minimal usia Peserta saat mendaftar adalah 10 Tahun
- Maksimal usia peserta saat mendaftar adalah 14 Tahun

B. Alat dan Bahan Perlombaan

- Setiap Peserta Lomba wajib memiliki Komputer atau laptop
- Setiap peserta diwajibkan memiliki Jaringan internet yang stabil dengan minimum kecepatan 10 Mbps
- Software Zoom untuk masuk dalam Perlombaan
- Software Roblox Studio

C. Peraturan dan Ketentuan Perlombaan

- Setiap Peserta Wajib melakukan registrasi ulang 15 menit sebelum lomba dimulai
- Setiap Peserta menggunakan pakaian Bebas dan Rapi.
- Setiap Peserta Wajib menyalakan camera selama pelaksanaan perlombaan.
- Setiap Peserta wajib Mute Suara saat tidak diminta open mic oleh panitia selama perlombaan.
- Setiap Peserta dilarang menggunakan Software yang tidak berkaitan dengan perlombaan (ubah suara atau manipulasi gambar video zoom dilarang)
- Misi utama Perlombaan ini adalah membuat Sebuah Game atau Experience di Roblox Studio yang bertemakan kebudayaan Indonesia.
- Setiap peserta wajib mengerjakan materi perlombaan sesuai tema yang diberikan.
- Setiap Peserta wajib mengerjakan Misi perlombaan yaitu membuat Sebuah Game sesuai dengan mengacu pada penilaian Juri.
- Perlombaan akan berlangsung selama 150 menit, pembagian waktu sebagai berikut :
 1. Pembukaan : ± 5 Menit (Via Zoom) Sabtu, 6 Juni 2026, pukul 13:30
 2. Foto Sesi : ± 5 Menit (Via Zoom)
 3. Pembacaan Rule : ± 5 Menit (Via Zoom)
 4. Sesi Tanya Jawab : ± 5 Menit (Via Zoom)
 5. Perlombaan : 100 Menit (Via Zoom), Ketika Juri menginstruksikan mulai
 6. Pengumpulan Project : 25 Menit (pukul 15:30 – 15:55 WIB Upload Via Website)
 7. Penutupan : ± 5 Menit (Via Zoom)
- Selama Perlombaan setiap Peserta wajib mengerjakan Sendiri tanpa bantuan Pihak manapun.
- Selama Perlombaan setiap Peserta Wajib share Screen seluruh tampilan Window (Screen bukan hanya Roblox Studio)

- Peserta Wajib menamakan project dengan Format :
“Nama lengkap peserta _ Roblox Basic Coding”
 contoh : “Yudi_Roblox Basic Coding”
- Pengumpulan Project dalam bentuk .rbxl atau file project yang dapat dibuka diroblox studio
- Penentuan pemenang akan dilihat dari penilaian jumlah score Terbanyak

D. Penilaian

- Jumlah Stage/Level ditandai dengan arena bentuk berbeda : (50 – 150 Point)
 1. Bila Terdapat 5 Stage : 50 Point
 2. Bila Terdapat 10 Stage : 100 Point
 3. Bila Terdapat 15 Stage : 150 point
- Working Rintangan (kill brick warna orange) /stage : 100 Point
- Working Area Zone Kill (warna merah, free material) : 50 Point
- Working Sistem Stage pada Leaderboard (Leaderstat) : 100 Point
- Collecting Item pada Arena pada Setiap Stage : 50 Point
- Working Sistem Collecting Item (Leaderstat) : 50 Point
- Working Sistem Checkpoint (tidak mulai dari awal lagi) : 50 Point
- Working Sound saat Mengambil Collecting item : 25 Point
- Working Sound saat CheckPoint atau stage : 25 Point
- Working Sound saat Finish : 25 Point
- Working Background Sound saat Start Game : 25 Point
- Working Screen Gui saat Finish : 50 Point
- Working Screen Gui saat Player mati(label + button ok) : 50 Point
- Error script Per Item (kill Brick, item, checkpoint/stage) : -5 Point
- Area Lobby sebelum start Game : 50 point
- Working Teleport lobby ke stage 1 (buatan sendiri) : 50 point
- Area Finish (setelah ke titik akhir obby) : 50 point
- Working Teleport Area Finish ke lobby : 50 point
- Dekorasi Area Lobby dan Finish : 50 – 100 point

TOTAL SCORE Maksimal adalah 1050 Point, Apabila Score sama, maka pemenang ditentukan dari Usia yang paling kecil

E. Pengumuman Pemenang

Pemenang perlombaan akan diumumkan melalui Website Perlombaan pada 18 Juni 2026 pukul 12:00. Dan jadwal penyerahan dan pengambilan hadiah pada Sabtu, 20 Juni 2026 di Mall Living World , untuk waktu akan diinformasikan Kembali mengikuti Agenda lomba Robotics di lokasi Acara.

- < END > -