



Kategori : Coding Basic - Online

ROBOT MEET CULTURE (Game Scratch)

“Perkembangan teknologi yang sangat pesat, khususnya di bidang robotik, telah memberikan banyak dampak positif bagi kehidupan manusia. Namun demikian, kemajuan di dunia teknologi tidak seharusnya membuat kita melupakan kekayaan tradisional yang dimiliki bangsa ini. Kekayaan tersebut mencakup berbagai aspek, seperti permainan tradisional, kesenian, budaya, musik, dan masih banyak lagi.”

*Ayo buatlah sebuah game dengan tema **ROBOT MEET CULTURE** !!*

A. Peserta Lomba

- Peserta lomba adalah harus murid Aktif Robotics education centre – Kota Wisata
- Minimal usia Peserta saat mendaftar adalah 7 Tahun
- Maksimal usia peserta saat mendaftar adalah 11 Tahun
- Murid coding aktif di Robotics Education Centre Kota Wisata dan sedang mempelajari scratch (Basic atau Elementary Level).
- Peserta adalah murid yang menghadiri pembukaan lomba coding secara online (menggunakan zoom) yang akan dilaksanakan 1 minggu sebelum pengumuman.

B. Alat dan Bahan Perlombaan

- Setiap Peserta Lomba wajib memiliki Komputer atau laptop dengan minimum spesifikasi sebagai berikut :
 1. Memory RAM DDR3 8 Gb atau DDR4 , 4 Gb
 2. Processor Intel i3 , AMD A8 atau setara bila menggunakan Macbook atau PC Mac
 3. Perangkat Headset (ada Mikروفon)
 4. Webcam atau Camera Stand untuk Zoom
 5. Mouse yang memadai
- Setiap peserta diwajibkan memiliki Jaringan internet yang stabil dengan minimum kecepatan 10 Mbps.
- Software Zoom untuk masuk dalam Perlombaan
- Harus sudah menginstal software Scratch
- Peserta wajib **menyiapkan sprite, music, dan backdrop (game assets)** yang akan digunakan. Note; Sprite dan backdrop wajib membuat sendiri. Sedangkan musik bisa menggunakan music dari scratch.

C. Jadwal Lomba,Peraturan dan Ketentuan Perlombaan

Pembukaan dan perlombaan lewat zoom:

Sabtu , 6 Juni 2026 :

Pukul 13:30 WIB - 14:00 WIB (persiapan, foto sesi)

Pukul 14:00 WIB - Pukul 16:00 WIB (perlombaan , 2 jam atau 120 menit)

Pengumpulan 1 (penilaian coding):

Sabtu, 6 Juni 2026 , Pukul 16:00 WIB

Pengumpulan 2 (penambahan / perbaikan desain):

Sabtu, 13 Juni 2026

Pengumuman:

19 Juni 2026 (Web)

Penyerahan hadiah :

20 Juni 2026, @Main Atrium Ground Floor - Living World, Kota Wisata

Keterangan:

- Semua asset game boleh dipersiapkan terlebih dahulu sebelum lomba dimulai, contoh asset game adalah sprite (karakter player , objek dan musuh) , backdrop dan Musik.
- Pembuatan game dikerjakan setelah pembukaan dari pukul 14:00 WIB sampai dengan pukul 16:00 WIB. **Pembuatan game saat online berfokus pada coding.**
- **Perbaikan desain game** dapat dikerjakan secara offline di luar jadwal les.
- Batas waktu pengumpulan game (penilaian koding) pada tanggal 6 Juni 2026 : , Pukul 16:00 WIB
- Batas waktu pengumpulan game (perbaikan atau penambahan desain) pada tanggal 13 Juni 2026

Format ,ketentuan dan cara pengumpulan project:

- Setiap peserta wajib mengerjakan materi perlombaan sesuai tema yang diberikan.
- Jenis game yang dibuat **bebas** sesuai dengan ide dan kreasi yang peserta miliki.
- Masing-masing peserta hanya boleh mengunggah / mengirimkan satu buah game.
- Game yang dibuat merupakan karya orisinil peserta dan komponen dalam game tidak melanggar hak cipta orang lain.
- Game yang dibuat tidak boleh mengandung unsur sara,atau hal-hal yang melanggar etika lainnya yang tidak patut dipublikasikan ke publik.
- File dikirim dengan format penulisan **NamaPeserta_NamaGame.sb3**, contoh;
Ages_MobilListrikGame.sb3
- Penentuan pemenang akan dilihat dari jenis game yang dibuat (unik), kreatifitas, dan tingkat kesulitan dari program yang dibuat.
- Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

D. Penilaian (point)

Poin utama

- | | |
|----------------------------|----------|
| a. Start Screen | 30 point |
| b. Program Player | 50 point |
| c. Program Objek | 30 point |
| d. Program Rintangan/Enemy | 30 point |
| e. Level 1 | 30 point |
| f. Level 2 | 30 point |
| g. Level 3 | 30 point |
| h. Variable | 50 point |
| i. Screen Win/Lose/Finish | 30 point |

Poin tambahan

- | | |
|--|----------|
| a. Menambahkan musik pada game
(musik keseluruhan dan efek gerakan) | 30 point |
| b. Membuat Sprite/karakter
(membuat sendiri) | 50 point |

Poin spesial

- | | |
|--|----------|
| a. Memiliki ciri khas desain / desain menarik | 20 point |
| b. Misi dan game yang unik
(belum ada di internet / scratch online) | 30 point |
| c. Game yang dibuat sesuai tema | 30 point |
| d. Tingkat kesulitan program yang dibuat | 30 point |

Total point maximal adalah **500 point**

- < END > -